Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)

Ingeniería en Software

Análisis y Diseño de Software NRC 8311

**“Proyecto Ecuabonsai”**

**Especificación de Requisitos Funcionales**

Proyecto Segundo Parcial

Presentado por: Jairo Alvarado, David Calvopiña, Bryan Yanzapanta, Jonathan Zapata

Director: Ing. Jenny Ruíz

**Requisitos Funcionales**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Gestionar Producto | |
| **Id. Requerimiento** | REQ001 | |
| **Objetivos Asociados - Propósito** | Administrar toda la información del producto bonsái. | |
| **Dependencias** | REQ003 | |
| **Descripción** | El sistema deberá permitir la gestión del producto bonsái; registrando, actualizando, eliminando, y mostrando mediante reportes los productos bonsái. | |
| **Actor** | Administrador | |
| **Pre-Condiciones** | El administrador debe haber iniciado sesión en su cuenta. | |
| **Post-Condiciones** | N/A | |
| **Secuencia Normal** | Pasos | Acción |
| 1 | El actor solicita gestionar todos los productos bonsáis disponibles para la venta. |
| 2 | El sistema procede a mostrar todas las operaciones; como son ingresar, actualizar, eliminar, y mostrar reportes. |
| **Excepciones** | Pasos | Acción |
| 1 | Si el actor solicita gestionar los productos bonsái y el sistema no funciona se despliega un mensaje de error, que describe que el sistema no se encuentra disponible por el momento. |
| **Rendimiento** | No existe un tiempo estimado. | |
| **Frecuencia** | Cada vez que se desee gestionar los productos bonsái. | |
| **Prioridad** | Alta | |
| **Comentarios** | Se mostrarán diferentes casos de uso en un segundo nivel. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Iniciar Sesión | |
| **Id. Requerimiento** | REQ002 | |
| **Objetivos Asociados - Propósito** | Administrar cada cuenta para cada tipo de usuario en el sistema. | |
| **Dependencias** | REQ003 | |
| **Descripción** | El sistema deberá administrar el inicio de sesión para diferentes actores. El proceso se realiza con el ingreso de datos previamente creados y cada actor será redirigido hacia su interfaz correspondiente. | |
| **Actor** | Administrador, Cliente, Vendedor | |
| **Pre-Condiciones** | Tener una cuenta ya registrada | |
| **Post-Condiciones** | N/A | |
| **Secuencia Normal** | Pasos | Acción |
| 1 | El actor solicita al sistema iniciar sesión |
| 2 | El sistema muestra dos campos a llenar: usuario y contraseña. |
| 3 | El actor ingresa los datos correspondientes en los diferentes campos establecidos. |
| 4 | El sistema valida los campos de usuario y contraseña y muestra la opción de iniciar de sesión |
| 5 | El actor confirma su inicio de sesión |
| 6 | El sistema valida con la base de datos los campos de usuario y contraseña, y redirecciona al actor hacia su interfaz correspondiente. |
| **Excepciones** | Pasos | Acción |
| 2 | Si el actor no tiene una cuenta para iniciar, deberá crear una cuenta. |
| 5 | Si el actor ingresa incorrectamente más de 3 veces, el sistema bloquea temporalmente el ingreso de usuario y contraseña. |
| 6 | Si el sistema no inicia sesión, se debe volver a intentar el ingreso verificando que los datos sean los correctos, con un máximo de 3 intentos. |
| **Rendimiento** | El tiempo mínimo estimado para realizar el ingreso de sesión es de 2 minutos | |
| **Frecuencia** | En cada proceso de venta | |
| **Prioridad** | Alta | |
| **Comentarios** | Es importante recalcar, que las cuentas tienen diferentes tipos, dependiendo del actor al que accede, por lo tanto la información o páginas mostradas es distinta. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Registrar Cuenta | |
| **Id. Requerimiento** | REQ003 | |
| **Objetivos Asociados - Propósito** | Registrar una cuenta individual para cada tipo de usuario en el sistema. | |
| **Dependencias** | N/A | |
| **Descripción** | Una vez que el actor se encuentre en el sistema necesitará tener una cuenta para poder acceder a las funciones que este ofrece, de lo contrario, el actor sólo podrá visualizar el catálogo de productos pero no podrá realizar un pedido. En efecto, el sistema permitirá al actor crear una cuenta para poder realizar un pedido y acceder a las demás funciones que existen dentro del mismo. | |
| **Actor** | Visitante | |
| **Pre-Condiciones** | N/A | |
| **Post-Condiciones** | N/A | |
| **Secuencia Normal** | Pasos | Acción |
| 1 | El visitante solicita al sistema registrar una cuenta. |
| 2 | El sistema procede a mostrar un campo de registro con los datos de usuario (nombre de usuario, tipo de usuario) y contraseña. |
| 3 | El visitante ingresa sus datos en los diferentes campos. |
| 4 | El sistema valida que todos los campos estén ingresados de manera correcta y muestra la opción de registrar. |
| 5 | El visitante procede a confirmar el registro de la cuenta, cambiando su estado a cliente. |
|  | 6 | El sistema asigna automáticamente un ID cliente luego del registro y todos sus datos son guardados en la base de datos. |
| **Excepciones** | Pasos | Acción |
| 3 | Si el visitante ingresa incorrectamente los datos, el sistema pedirá reingresar bien los datos hasta que sean válidos ( con caracteres necesarios, datos reales, entre otras validaciones) |
| 5 | Si el sistema no se encuentra disponible se muestra un mensaje de error en la confirmación de registro. |
| **Rendimiento** | El tiempo estimado para el registro de cuenta es de unos 5 minutos. | |
| **Frecuencia** | Cada vez que un visitante quiere hacer una compra. | |
| **Prioridad** | Media | |
| **Comentarios** | Las cuentas se abren principalmente para clientes, ya que los otros actores ya tienen una cuenta asignada, pero en caso de querer crear una cuenta a ellos, su proceso es externo al proceso de compra, por ello no está añadido. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Generar Promociones | |
| **Id. Requerimiento** | REQ004 | |
| **Objetivos Asociados - Propósito** | Proporcionar ofertas a ciertos productos, especialmente en fechas especiales. | |
| **Dependencias** | REQ001 | |
| **Descripción** | El administrador genera diferentes promociones que se guardarán en la base de datos del sistema, estas promociones se activan en los productos del catálogo de bonsáis de acuerdo a fechas o momentos, que el administrador puede cambiar.  Además de la generación, el administrador configura otros datos de las promociones de acuerdo a especificaciones internas de la empresa (finanzas, marketing). | |
| **Actor** | Administrador | |
| **Pre-Condiciones** | Tener un catálogo donde realizar promociones | |
| **Post-Condiciones** | Mantener un orden establecido de las promociones generadas. | |
| **Secuencia Normal** | Pasos | Acción |
| 1 | El administrador ingresa a la página de añadir promociones. |
| 2 | El sistema muestra la opción de generar una promoción sobre un producto bonsái donde se mostrarán los datos a llenar como son fecha, descuento, tiempo, desarrolló, descripción. |
| 3 | El administrador genera una nueva promoción, ingresando los de datos explicando la razón de la promoción y sus características |
| 4 | El sistema valida la información recibida de los campos ingresados |
| 5 | El sistema crea la promoción en el catálogo para informar a los clientes. |
| **Excepciones** | Pasos | Acción |
| 4 | En caso de ser secreto, no presentará la promoción en el catálogo. |
| **Frecuencia** | 1 o 2 veces al mes, de acuerdo a las necesidades del propietario | |
| **Prioridad** | Baja | |
| **Rendimiento** | No existe un tiempo estimado ya que depende del administrador y de las promociones que esté manejando actualmente | |
| **Urgencia** | Específica para una fecha importante | |
| **Comentarios** | El caso de uso también podría eliminar y modificar, pero comúnmente las promociones son por periodos ya específicos y programados, por lo que no se tienen a borrar ni modificar | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Añadir Producto al Carro de Compras | |
| **Número** | REQ005 | |
| **Objetivos Asociados - Propósito** | Administrar los productos bonsái en un carrito, donde se calcule el costo por artículo/s que hayan sido registrados. | |
| **Dependencias** | REQ001 | |
| **Descripción** | El cliente elige los productos que desea adquirir, para ello añade productos a un carro de compras, eligiendo de acuerdo al catálogo presentado, este carro de compras calcula el costo total de todo lo que se le añada. | |
| **Actor** | Cliente | |
| **Pre-Condiciones** | Tener una lista de productos | |
| **Post-Condiciones** | Que el producto sea presentado como listo para la venta | |
| **Secuencia Normal** | Pasos | Acción |
| 1 | El cliente elige productos del catálogo mostrado. |
| 2 | El sistema muestra la opción de elegir la cantidad de productos que se desea añadir. |
| 3 | Una vez que el cliente selecciona la cantidad, se añade al carrito de compras. |
| 4 | El sistema añade el producto o productos y calcula la cantidad total. |
| **Excepciones** | Pasos | Acción |
| 3 | Si el cliente desea cambiar la cantidad o quitar el producto o productos puede hacerlo seleccionando el carrito de compras, Es decir el proceso de modificación puede realizarse al entrar al carrito en otro momento. |
| **Rendimiento** | No existe un tiempo estimado ya que depende del actor y de los productos que desee añadir al carrito. | |
|
|
| **Frecuencia** | En cada proceso de venta | |
| **Prioridad** | Alta | |
| **Comentarios** | En este caso de uso superpone la existencia de un modelo programado de carro de compras, donde se toma en cuenta el añadir para el desarrollo principal, pero también se puede eliminar y modificar. | |